WIOSNA NA WIEJSKIM PODWÓRKU

WTOREK

1. Zabawa matematyczna w kodowanie

potrzebne będą: 2 kartki A4

wycięte małe (ok. 3cm) kwadraty, koła, trójkąty – po 10 sztuk

małe karteczki

ołówki

dziecko otrzymuje kartkę A4, druga jest dla rodzica – to „monitory” komputera. Rodzic na swoim „monitorze” układa kod z kartoników, np.

|  |
| --- |
| 1 2 3 |

Następnie dziecko na swoim „monitorze” układa figury zgodnie z kodem:

|  |
| --- |
|  |

Na pytanie, jaką liczbę pokazał komputer dziecko zapisuje na karteczce cyfrę „6” i kładzie ją na „monitorze”

Następnie rodzic podaje kolejny kod np.

- 3 trójkąty, 2 koła, 4 kwadraty

- 5 kół, 1 trójkąt

- 7 kwadratów, 1 koło, 1 trójkąt…….itd…

1. Zabawa ruchowa z elementami pantomimy „Jakie to zwierzę?”

Dziecko naśladuje sposób poruszania się różnych zwierząt, rodzic odgaduje, jakie to zwierzę, potem następuje zmiana – rodzic pokazuje, dziecko odgaduje

1. „Doprowadzę owieczkę do trawki” - konstruowanie labiryntu

Dziecko z rodzicem na swoich kartkach rysują w dowolnym rogu owieczkę, w innym rogu trawkę (każdy samodzielnie). Między tymi elementami tworzą labirynt. Następnie wymieniają się kartkami i rozwiązują zadanie